

Mesterséges intelligencia tételsor (2010)

1. Állapottér-reprezentáció. Állapottér-gráf.

2. Megoldáskereső rendszerek általános jellemzése. Nem módosítható keresők, próba-hiba módszer, hegymászó módszer.

3. Visszalépéses megoldáskereső. Körfigyelési technikák visszalépéses keresőkben.

4. Ág és korlát algoritmus. Keresőfával keresők általános jellemzése.

5. Szisztematikus keresőfával keresők. Szélességi, mélységi és optimális keresők.

6. Heurisztikus keresőfával keresők. Best-first kereső és A-algoritmus.

7. A*-algoritmus és a monoton A-algoritmus. Kapcsolat az egyes A-algoritmusfajták között.

8. Kétszemélyes játékok osztályozása és reprezentációja. Játékfa és ÉS/VAGY-gráf. Stratégia és nyerő stratégia.

9. Minimax algoritmus, negamax algoritmus. Alfabéta-vágás.

10. Gépi tanulás. ADP algoritmus. TDL algoritmus.
