

Kártyapakli

Egy kártyajátékban az egyes lapoknak számértékük van. Minden lapot egy színnel és egy figurával adunk meg. A színek: piros, zöld, tök, makk. A figurák: 7, 8, 9, 10, alsó, felső, király, ász. A számot tartalmazó figurák annyit érnek, amennyi a ráírt szám. Az alsó 2-t, a felső 3-at, a király 4-et, az ász 11-et ér. A piros lapoknál az értéket duplán kell számítani.

Készíts programot (`kartya.cs`), amely először beolvassa, hogy a játékosnak hány lapja van ($1 \leq N \leq 32$), majd sorban beolvassa mind az N db. kártyáját, „szín,figura” formában. Végül megadja, hogy a lapok összesen hány pontot érnek!

Példa:

<i>Bemenet:</i> piros,also tok,7 tok,asz	<i>Kimenet:</i> 22
---	---------------------------

Cunami

Japánra lecsapott a cunami. Ismerjük egy japán régió egymást követő magassági adatait, és ebből számítsuk ki, hogy a régióban hány db. sziget keletkezett!

Készíts programot (`cunami.cs`), amely először beolvassa, hogy hány darab magassági adatot fogunk beolvasni ($1 \leq N \leq 65535$). Ezek után olvasson be N db. magasságot (méterben), mindegyiket külön sorban. Ezek után olvassa be a tengervíz jelenlegi szintjét (szintén méterben). Végül írja ki, hogy hány egybefüggő szárazföldi rész keletkezett ekkora vízállásnál!

Példa:

<i>Bemenet:</i> 12 181 181 193 200 212 221 225 208 175 169 179 202 207 200	<i>Kimenet:</i> 2
---	----------------------

