

Objektum Orientált Programozás
Számítástechnika szakosoknak

Kollokviumi kérdések:

A szoftverkrízis
A szoftverminőség
Élet az OOP előtt a programozási módszerekben
A valós világ modellezése
Egységbezárás
Öröklés
Többalakúság
Osztály, objektum/objektum példány
Üzenet, kérelem, felelősség, attribútum, metódus
Adatrejtés attribútumokkal és metódusokkal kapcsolatban
Az adatrejtés megvalósítása a Delphi nyelvben
Virtuális és dinamikus metódusok, az override
Konstruktor és destruktor fogalma, paraméterezése, példa
A property, típusai, használata, példa
Egy OO program felépítése a Delphi-ben
Néhány geometriai példa egyszerű OO programokra

Radványi Tibor